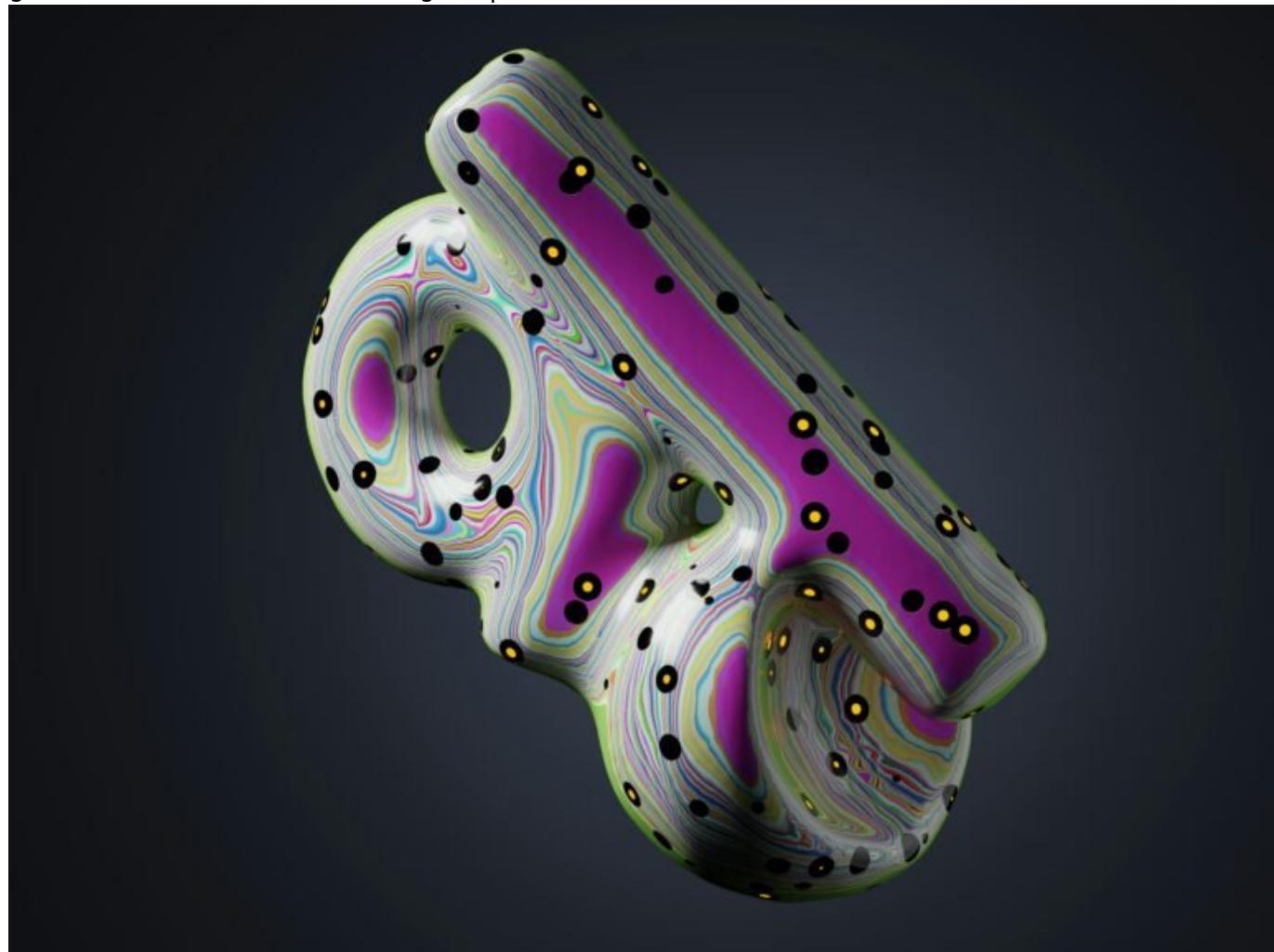


# Vectary: 3D-Design neu denken für Marketingprofis

Category: Online-Marketing

geschrieben von Tobias Hager | 6. Februar 2026



# Vectary: 3D-Design neu denken für Marketingprofis

# Marketingprofis

Du kannst noch so viele Stockfotos auf deiner Landingpage ballern – wenn deine Marke visuell wie 2012 aussieht, wird sie auch so wahrgenommen. Willkommen im Zeitalter von Echtzeit-3D, WebAR und interaktivem Design: Vectary ist nicht nur ein weiteres hübsches Tool, sondern die Abrissbirne für alles, was du über visuelles Marketing zu wissen glaubtest. Dieser Artikel zeigt dir, warum du Vectary brauchst, wie es funktioniert, und weshalb dein nächster Marketing-Coup kein Video mehr sein wird – sondern ein 3D-Modell.

- Was Vectary ist und warum es mehr als nur ein 3D-Tool ist
- Wie 3D-Design mit Vectary im Online-Marketing eingesetzt wird
- Die wichtigsten Funktionen für Marketer: AR, Web Embeds, Interaktivität
- Technische Grundlagen: WebGL, glTF, PBR – was du wirklich verstehen musst
- Warum Vectary dem klassischen Produktfoto den Todesstoß versetzt
- Vorteile für SEO, UX und Conversion durch interaktives 3D
- Schritt-für-Schritt-Workflow: Von der Idee zum 3D-Modell im Browser
- Use Cases aus der Praxis: E-Commerce, Branding, Social Media
- Wie du Vectary in deinen Tech-Stack integrierst (CMS, Shopsysteme, Frameworks)
- Fazit: Warum 3D-Marketing 2025 der neue Standard ist – und Vectary dein Einstieg

## Vectary: 3D-Design-Tool für Marketing, SEO und UX neu gedacht

Vectary ist ein browserbasiertes 3D-Design-Tool, das sich nicht mit Blender, Cinema 4D oder Maya vergleicht – weil es in einer ganz anderen Liga spielt. Nicht in Sachen Rendering-Power oder Polygon-Modeling, sondern in pragmatischer Marketing-Relevanz. Vectary wurde gebaut, um 3D-Objekte schnell, einfach und ohne technische Hürden ins Web zu bringen. Und zwar direkt in deine Website, deinen Online-Shop oder deine Social-Kampagne – ohne Plugins, ohne Installationen, ohne GPU-Massaker.

Gleichzeitig ist Vectary ein echtes Power-Tool für Marketer, die wissen, dass visuelle Kommunikation 2025 nicht mehr bei JPEGs aufhört. Du kannst interaktive 3D-Modelle bauen, diese als Web Embeds oder Augmented-Reality-Objekte exportieren, nahtlos in CMS wie Webflow oder WordPress einbetten und sogar direkt in AR auf dem Smartphone anzeigen lassen. Alles, was du brauchst: ein Browser, ein Konto – und die Bereitschaft, Design neu zu denken.

Die Kerntechnologie hinter Vectary basiert auf WebGL und dem glTF-Format. WebGL ist die JavaScript-API zur Darstellung von 3D-Grafiken direkt im

Browser ohne externe Plugins. glTF (GL Transmission Format) ist das JPEG der 3D-Welt – ein offenes, kompaktes Austauschformat für 3D-Modelle mit Texturen, Materialdefinitionen (PBR) und Animationen. Klingt technisch? Ist es auch. Aber Vectary abstrahiert das alles in eine UI, die selbst Nicht-Designer produktiv werden lässt.

Im Gegensatz zu traditionellen 3D-Softwarelösungen zielt Vectary nicht auf Filmstudios oder Game-Development, sondern auf Marketingteams, Produktmanager und UX-Designer. Die Integration in Websysteme ist nahtlos, die Lernkurve flach, der Output maximal relevant: Interaktive, responsiv eingebettete 3D-Objekte, die auf jedem Gerät funktionieren – inklusive Mobile AR.

Und das Beste? Diese Objekte sind nicht nur Spielerei, sondern messbar nützlich: Sie steigern Time-on-Page, verbessern die Conversion Rate und generieren organische Backlinks, weil sie schlichtweg besser performen als statische Medien. Willkommen in der Ära des 3D-Marketings.

# 3D im Marketing: Warum interaktive Inhalte deine Conversion killen – oder retten

Statische Produktbilder sind tot. Sie wissen es nur noch nicht. Der moderne Nutzer erwartet Interaktivität, Kontrolle und Immersion – und genau das liefert 3D. Mit Tools wie Vectary kannst du Produkte aus allen Perspektiven zeigen, Features hervorheben, Materialien simulieren und das Ganze sogar als AR-Erlebnis auf dem Smartphone abfeuern. Klingt nach Zukunft? Ist längst Gegenwart.

Das hat direkte Auswirkungen auf die Conversion-Optimierung. Studien zeigen, dass interaktive 3D-Modelle die Conversion um bis zu 40 % steigern können – besonders im E-Commerce. Warum? Weil Nutzer Produkte besser einschätzen können, Vertrauen aufbauen und länger auf der Seite bleiben. Jeder Marketer, der noch auf flache Bilder setzt, spielt UX-Roulette.

Vectary ermöglicht es, diese 3D-Erlebnisse direkt ins Web einzubinden – mit einem einfachen Embed-Code, vergleichbar mit einem YouTube-Video. Kein WebGL-Know-how nötig, kein Entwicklerteam. Du kannst Produkte modellieren, importieren oder aus einer Bibliothek wählen, Texturen anpassen, Animationen einfügen und das Ganze per iFrame oder Web Component einbinden. Fertig ist dein Conversion-Booster.

Für Brands ist das ein Gamechanger. Statt auf generische Produktbilder oder Renderings zu setzen, kannst du mit Vectary eine eigene 3D-Designsprache entwickeln. Ob für Landingpages, Produktseiten oder Social Ads – interaktive 3D-Inhalte erzeugen Aufmerksamkeit, Differenzierung und Verweildauer. Und sie funktionieren responsiv auf allen Devices – vom Desktop bis zum AR-tauglichen

Smartphone.

Und ja, auch SEO profitiert: Vectary-Embeds erhöhen die Time-on-Site, senken die Bounce Rate und liefern Rich-Media-Inhalte, die Google liebt. Wenn du sie mit strukturierten Daten (schema.org) kombinierst, kannst du sogar Rich Snippets und visuelle Suchtreffer erzeugen. Willkommen im Performance-Marketing 2.0.

# Die Technik hinter Vectary: WebGL, glTF, PBR und warum das wichtig ist

Um Vectary wirklich zu verstehen, musst du ein wenig tiefer in die technische Schublade greifen. Denn wer 3D-Marketing strategisch einsetzen will, muss wissen, was da eigentlich passiert. Das Zauberwort heißt WebGL – eine JavaScript-API, die es ermöglicht, 3D-Grafiken direkt im Browser darzustellen. Ohne Plugins, ohne Flash, ohne proprietäre Formate. WebGL basiert auf OpenGL ES und ist der Standard für 3D im Web.

Vectary nutzt WebGL, um 3D-Modelle in Echtzeit darzustellen. Diese Modelle liegen im glTF-Format vor – dem offenen Standard für 3D-Szenen und -Assets. Der Vorteil von glTF: Es ist leichtgewichtig, performant und wurde speziell für die Webausgabe entwickelt. Im Gegensatz zu OBJ oder FBX enthält glTF nicht nur Geometrie, sondern auch Materialien, Texturen, Animationen und sogar LOD-Stufen (Level of Detail).

Ein weiterer technischer Begriff, den du kennen solltest: PBR – Physically Based Rendering. Das ist ein Rendering-Ansatz, bei dem Materialien so dargestellt werden, wie sie sich physikalisch korrekt verhalten. Also kein Plastik-Glanz mehr, sondern realistische Lichtreflexionen, Rauheit, Metallizität und Transparenz. Vectary unterstützt PBR-Workflows vollständig – inklusive HDR-Umgebungsbeleuchtung und glanzbasierten Materialien.

All das sorgt dafür, dass deine 3D-Objekte nicht nur “gut aussehen”, sondern verdammt realistisch wirken – und das in Echtzeit, ohne Rendering-Farmen oder After-Effects-Pipelines. Für Marketer bedeutet das: Du kannst Produkte, Objekte oder sogar ganze Szenen in einer Qualität darstellen, die bisher nur mit Highend-Software möglich war – aber direkt im Browser.

Und falls du dich fragst, ob dein CMS oder Shop-System das überhaupt packt: Ja, tut es. Vectary bietet fertige Embeds, Plugins und sogar Web Components, die du in WordPress, Webflow, Shopify oder Headless-Setups einbinden kannst. Du brauchst kein Entwicklerteam – nur einen Plan.

# Workflow: So erstellst du ein 3D-Modell in Vectary und bittest es im Web ein

Du willst loslegen? Gut. Hier ist der Schritt-für-Schritt-Workflow für deinen Einstieg in das 3D-Marketing mit Vectary:

- 1. Registrieren und Projekt starten: Melde dich auf [vectary.com](https://vectary.com) an, erstelle ein neues Projekt und wähle eine leere Szene oder ein Template.
- 2. Objekt erstellen oder importieren: Nutze die integrierten 3D-Primitives, importiere ein glTF/OBJ/FBX-Modell oder greife auf die Asset-Bibliothek zurück.
- 3. Materialien und Texturen zuweisen: Verwende PBR-Materialien, lade eigene Texturen hoch oder nutze HDR-Umgebungslichter für realistische Beleuchtung.
- 4. Kamera und Interaktion konfigurieren: Lege fest, wie Nutzer das Modell drehen, zoomen oder anklicken können. Füge Hotspots oder Tooltips hinzu.
- 5. Web-Embed generieren: Klicke auf "Embed", kopiere den iFrame-Code oder die Web Component und füge sie in deine Website oder dein CMS ein.
- 6. Optional: AR aktivieren: Exportiere dein Modell als USDZ oder glb und nutze AR Quick Look (iOS) oder Scene Viewer (Android) für mobile AR-Erlebnisse.

Das Ganze dauert – je nach Komplexität – zwischen 10 Minuten und 2 Stunden. Der ROI? Monströs. Denn du baust kein Video, das niemand klickt. Du baust ein Erlebnis, das Nutzer behalten.

## Use Cases: Wie Brands mit Vectary 3D-Marketing richtig rocken

Vectary ist kein Spielzeug. Es ist das Schweizer Taschenmesser für visuelles Marketing. Hier ein paar konkrete Anwendungsfälle, bei denen Vectary brilliert:

- E-Commerce: 360°-Ansicht von Produkten, Materialsimulation, Größenvergleich, AR-Vorschau direkt im Shop
- Branding: Interaktive Logos, animierte Markenwelten, dynamische Hero-Elemente auf Landingpages
- Social Media: 3D-Posts auf Facebook, Instagram AR-Filter, interaktive Ads mit glTF-Integration
- Event-Marketing: Virtuelle Messestände, 3D-Demos, digitale Giveaways als

## AR-Objekte

- Content Marketing: Interaktive Blog-Grafiken, didaktische Modelle, visuelle Erklärstücke

Besonders stark ist Vectary bei Produkten mit erklärungsbedürftigen Features, variablen Konfigurationen oder haptischen Eigenschaften. Du kannst zeigen, statt zu beschreiben – und das in einer Qualität, die mit klassischen Medien nicht erreichbar ist.

Und das Ganze skalierbar: Du kannst ein Modell mehrfach verwenden, in verschiedenen Kampagnen einsetzen und sogar dynamisch anpassen. Für Marketingteams mit mehreren Channels und Touchpoints ist das Gold wert.

# Fazit: 3D-Marketing ist gekommen, um zu bleiben – Vectary ist dein Türöffner

Wer 2025 noch glaubt, dass ein paar schöne Bilder und ein Hero-Video reichen, hat den Schuss nicht gehört. Nutzer verlangen Interaktion, Marken brauchen Differenzierung, und Google liebt Rich Media. Vectary ist das Tool, das all das zusammenbringt – ohne technische Barrieren, aber mit maximalem Impact.

Ob du Produkte verkaufst, Marken baust oder Inhalte erklärt – 3D ist nicht mehr Kür, sondern Pflicht. Und Vectary ist der einfachste, schnellste und effektivste Weg, diese Pflicht zu erfüllen. Also hör auf, in 2D zu denken. Dein nächster Marketing-Erfolg ist ein Embed. In 3D.